Curriculo del mes de Marzo 2025

	Para introducir el tema de este mes, que	
	son los libros de la ley, los maestros jugaran	
	el juego "luz verde luz roja." (cuando el	
	maestro diga luz verde los niños podrán	
	avanzar pero cuando diga luz roja tendrán	
<u>Actividad</u>	que parar). Este juego les ayudara a	
<u>1.1.</u>	introducir este tema porque en los libros de	
<u>Introducción</u>	Exodo a Deuteronomio se describe las	
	acciones del pueblo de Israel. Los maestros	
	explicaran que hubieron momentos en los	
	<u>cuales el pueblo de Dios obedeciy otros en</u>	
	los cuales desobedecieron a las leyes o sea	
	instrucciones que Dios les dio.	
	Ex. 2:1-10 Los maestros contaran la historia	
	<u>del nacimiento de Moisés. Hablaran de</u>	
	<u>cómo Dios tiene todo bajo su control y</u>	
	como el cuida de nosotros Los maestros	
Actividad	<u>demostraran el poder de Dios usando</u>	
1.2.	monedas y sujetapapeles (paper clips) los	
Moisés	<u>cuales harán flotar en un vaso de agua. Esto</u>	
Rescatado	nos ensena que el poder de Dios es grande	
<u> </u>	y solo El puede hacer cosas que parecen	
	<u>imposibles. Pueden ver las instrucciones</u>	
	<u>usando este enlace</u>	
	http://www.youtube.com/watch?v=3Cf68jiz	
	<u>W0Q</u>	
Actividad	Ex. 2:11-25 Después de relatar la historia de	
1.3.	<u>cómo Moisés vivió en Egipto donde tenia</u>	
Escape de	todo lo que alguien quisiera como un	
<u>Egipto</u>	príncipe, Explicaran porque Moisés corrió al	
LGIDIO	desierto por miedo de que Faraón lo iba a	

	matar, los niños jugaran el juego "el gato y					
	<u>el ratón"</u>					
	Ex. 3-4:17 El maestro relatara la historia de					
	<u>cuando Dios llamo a Moises y le hablo a</u>					
<u>Actividad</u>	través de una zarza ardiente. Los maestros					
<u>1.4.</u>	explicaran que muchas veces podemos					
Dios llama a	sentir miedo hacer lo que Dios quiere que					
Moisés	hagamos, pero que El siempre esta con					
	nosotros para ayudarnos como el estuvo					
	con Moisés.					
	Ex. 4:18 – 7:13Moisés y Aarón regresan a					
	Egipto pero Faraón no los quería escuchar,					
	es mas se enojo y les aumento el trabajo a					
<u>Actividad</u>	los israelitas. Entonces Dios decide mostrar					
1.5.	su poder y lo primero que El hizo fue usar la					
Regreso a	vara de Aarón convertir la vara en					
<u>Egipto</u>	serpiente. Los niños harán sus propias					
	<u>ser</u> pientes dibujadas. Maestros usen su					
	creatividad.					
	Egipto es uno de los países mas famosos en					
<u>Actividad</u>	todo el mundo por tener una historia tan					
1.6.	<u>interesante. Los maestros deben encontrar</u>					
<u>Estudiar</u>	información sobre Egipto como el Rio Nilo,					
<u>Egipto</u>	las pirámides, etc.					
	Ex. 7:14 - 8:19 En esta primera parte de las					
<u>Actividad</u>	plagas que Dios permitió que pasaran en					
2.1.	Egipto estudiaremos sobre cuando el agua					
<u>Las 10</u>	se convirtió en sangre, las ranas y piojos; Los					
Plagas (i)	maestros deben estudiar sobre que paso en					
	Egipto cuando llegaron estas plagas.					
Actividad	Ex. 8:20 – 9:35 Segunda parte: moscas ,					
<u>2.2.</u>	ganado, ulceras y granizo. Los maestros					

Las 10	preparan una clase describiendo las ulceras			
Plagas (II)	que le salieron a los egipcios.			
	Ex. 9:36- 11:10, 12:29-36 Tercera Parte:			
	Langostas, Tinieblas y la muerte de los			
	Primogénitos. Para este entonces Egipto			
Actividad	estaba en muy malas condiciones y ni aun			
	así Faraón quería escuchar a Dios. No			
<u>2.3.</u> Las 10	debemos permitir que en nuestras vidas			
Plagas (III)	surjan situaciones difíciles porque no			
i lagas (III)	<u>queremos escuchar a Dios. Los maestros</u>			
	repasaran las 10 plagas con un juego o			
	alguna actividad de repaso que ellos			
	prepararan.			
	Ex. 14 Los maestros relataran esta historia			
Actividad	muy conocida donde Dios muestras su			
2.4.	<u>poder de una gran manera. Nuestro Dios es</u>			
El Mar Rojo	<u>un Dios grande y hacedor de maravillas y</u>			
	ese es el Dios que debemos dar a conocer			
	mientras relatamos esta historia.			
	Ex. 15:1-21 Después de relatar la historia de			
	<u>cuando los Israelitas terminan de pasar el</u>			
<u>Actividad</u>	Mar Rojo y María Alaba al Señor,			
2.5.	cantaremos "Cantico de Moisés" (Cantare			
Maria Alaba	<u>al Señor por siempre, su diestra es todo</u>			
	<u>poder). Sera divertido cantar porque</u> usaremos la Caja de Instrumentos.			
Actividad				
Actividad	Ex. 16 – 17:7 El maestro contara la historia de cómo los israelitas piden a Moisés comida y			
<u>2.6.</u> Mana y	como el ora a Dios y Dios les da una			
<u>Codornices</u>	comida nueva y agua.			
Codomices	Ex. 20:3 Cada maestro debe leer Éxodo 20			
<u>Actividad</u>	para conocer los 10 Mandamiento y			
<u>3.1.</u>	mencionaran como debemos hacer que			
	Therefore Common deporting flacer que			

	T				
<u>1er</u>	desmuestran que Dios es el #1 en nuestras				
<u>Mandamient</u>	<u>vidas</u> . Prioridades, orar a Dios y				
<u>o</u>	comunicarnos con el dia a dia.				
Amar a Dios					
sobre todas					
las cosas					
Actividad	Ex. 20:4-6 El segundo mandamiento nos				
3.2.	muestra que no debemos adorar ídolos. Un				
2do	ídolo es una imagen y un dios que no es				
Mandamient (real porque ha sido creado por la				
<u> </u>	imaginación de un hombre. Pero nuestro				
No tendrás	<u>Dios si es real! Los maestros</u> ilustraran la				
otros Dioses	diferencia entre un idolo y nuestro Dios vivo.				
Actividad 3.3. El Nombre de Dios	Ex. 20:7 Los maestros enseñaran a los niños a no decir cosas malas de Dios o usar palabras para ofender a Dios o usar el nombre de Dios como cualquier otra palabra. Lo mas importante que aprendan los niños es que Dios merece respeto. Hoy en día es muy comum oir frases como "Oh my God,"y muchas otras. Para ensenarle a los niños lo importante que es cuidar de usar el nombre de Dios en vano haremos una "Jarra de Dios" cuando los niños entren a clase el maestro le dará a cada niño 3 palitos de paleta. Cada vez que un niño diga alguna frase común en donde use en el nombre de Dios en vano deberá poner un palito en la jarra. Al final de la clase revisar quien aun tiene sus tres palitos y felicitarlos.				

Actividad 3.4. Dia de Reposo

Ex. 20:8, 31:12-17, 35:1-3-El Dia de Reposo, que para nosotros es el sábado, es un dia diferente a los demás. Hay cosas que hacemos durante toda la semana que no las hacemos el sábado y hay otras cosa que si las hacemos el sábado pero no otros días porque el dia de reposo es un dia especial. Explicarles a los niños que asi como escogemos los ingredientes correctos para nuestros helados asi debemos de escoger actividades apropiadas para que podamos realmente santificar el dia del Señor.

Actividad 3.5. Honrar a Padres

Ex. 20:12 Este mandamiento es muy importante porque es algo que Dios espera que todos hagamos y al hacerlo recibiremos una recompensa, muchos días de vida llenos de bendiciones!!. Los maestros harán un circulo en el piso, pueden usar un hula hoop o cuerdas para hacer el circulo, lo llamaremos el "Circulo de Bendiciones." Le pedirán a un niño que se pare en medio del circulo y explicaran que cuando obedecemos y honramos a nu<u>estros padres eso nos permite</u> permanecer adentro del circulo y recibir bendiciones de Dios, luego los maestros darán ejemplos en forma de historias cortas de casos en donde los niños no obedecieron ni honraron a sus padres (ex. Mama dijo que no podía ver tv hasta terminar la tare, pero Tito prendió la tv), en

ese caso como desobedeció tendremos que salir del circulo de bendiciones y nos exponemos a peligros, al salir del circulo los <u>maestros</u> perseguiran a los niños y explicaran los peligros cuando desobedecemos y nos salimos de la proteccion de Dios. Ex. 20:13El sexto mandamiento dice No mataras, pero lo nombramos La Vida es Un **Actividad Regalo** porque esto ayudara a los niños 4.1. entenderlo mas. Cada maestro tendrá una La Vida es caja de regalo, o bolsa la cual deben traer Un Regalo o crear una usando su imaginacion. no mataras adentro pondran frases motivadoras para cada niño. Mensajes o cualidades para inspirarlos a buscar de Dios. Ex. 20:14 Los maestros tendrán que aprenderse este mandamiento porque cuesta enseñarles a los niños. El adulterio es muy complicado para enseñar por eso le dimos un nombre diferente: Protege tu Actividad Matrimonio. El adulterio es algo mas para 4.2. adultos que para niños, pero les Protege tu explicaremos a los niños que el adulterio es **Matrimonio** el romper los votos que hacemos cuando nos casamos de ser no fiel, es el no cumplir no cometerás las promesas a la persona con quien nos casamos ni cumplirlas a Dios. Para proteger adulterio nuestro matrimonio de divorcios o separaciones debemos cumplir nuestros votos. Una de los símbolos de promesa son los anillos. Contarles a los niños porque son importantes.

Actividad 4.3. No Quites lo Que no es Tuyo no Robaras	Ex. 20:15 Para enseñar No Hurtaras, que quiere decir no robaras, hablaremos a los niños sobre lo importante que es el no ser egoísta, porque cuando robamos o quitamos lo que no es nuestro estamos siendo egoístas porque queremos para nosotros las cosas de los demás. Los niños jugaran "Freeze Tag" y los maestros les explicaran que el robar es similar a este juego en que cuando tómanos lo que no es nuestro estamos deteniendo las bendiciones de Dios para nuestras vidas, pero si no robamos somos libres para seguir disfrutando de las bendiciones de Dios para nosotros.
Actividad 4.4. Habla Buenas Cosas no mentiras	Ex. 20:16Ensenar que es mejor hablar cosas buenas que mentir, ya que la mentira nos puede meter en problemas y nos convierte en persona no confiables. Ex. 20:17 Debemos ensenarle a los niños que
Actividad 4.5. Aprecia lo que tienes no codiciaras	es muy importante apreciar lo que Dios nos ha dado y no codiciar lo que nuestro prójimo tiene. Dios nos da nuestras propias bendiciones y es bueno apreciarlas! Este mandamiento es el único de los 10 mandamientos que dicta a nuestros pensamientos los otros dictan nuestro comportamiento. Para demostrar que es

	!		
	importante mantener nuestros		
	<u>pensamientos limpios de co</u> dicia. <u>como leer</u>		
	la biblia, orar, escuchar música cristiana.		
	De los caps. 1-7 el libro de Levítico nos		
	habla de maneras que podemos tener		
	<u>acceso a Dios aun siendo pecadores. En la</u>		
	antigüedad esto se hacia por medio de		
	sacrificios y ofrendas. Los maestros deberán		
<u>Actividad</u>	estudiar estos capítulos para poder		
<u>5.1.</u>	ensenarle a los niños lo que es holocausto,		
<u>Levítico –</u>	oblaciones, ofrendas por el pecado,		
<u>Acceso a</u>	ofrendas de transgresión, y ofrendas de paz.		
<u>Dios</u>	Los maestros explicaran los tipos de ofrenda		
	que hacemos- como ofrendar, diezmo y		
	<u>que es bueno hacerlo en agradecimiento a</u>		
	<u>Dios. Los niños podrán ofrendar.</u>		
	Lev. 23 Nos habla sobre las 5 fiestas anuales,		
	la Pascua, Fiesta Pentecostés, Fiesta de las		
	trompetas, El día de Expiación, y la fiesta de		
	-		
	los Tabernáculos. Los maestros estudiaran		
<u>Actividad</u>	estas fiestas para ensenarle a los niños. Les		
<u>5.2.</u>	explicaran a los niños que nosotros no		
	llevamos acabo estas fiestas, pero que		
<u>Fiestas</u>	tenemos nuestras propias fiestas para		
	<u>celebrara y exaltar a Dios como nuestro</u>		
	<u>aniversario, semana de adoración etc.</u>		
A 10 1 1 1 2 A			
Actividad5.3			
<u>Números –</u>	•		
<u>María y</u>	encontramos historias que nos ensenan q		
<u>Aarón</u>	<u>la incredulidad nos impide la vida</u>		

abundante, como es el caso de María y Aarón cuando ellos sintieron celos. Los maestros leerán el cap. 12 y explicaran que los celos no son buenos y que muchas veces nos impiden ser feliz y recibir bendiciones de Dios. Los niños harán una carita triste.

Actividad
5.4
Números –
los espías

Num. 13-14 Muchos niños saben la historia sobre los espías que fueron a Jericó en el libro de Josué, pero la primera vez que Moisés envió espías muy pocos se la saben. Esta historia nos muestra a dos muchachos valientes y de fe que regresaron siendo muy optimistas y que fueron los únicos que entraron a la tierra prometida de su generación. Es importante ser diferente a los demás. No siempre es bueno hacer como los demás hacen o decir lo que los demás dicen, debemos dejar que Dios sea el que nos guie a lo que es correcto. Los niños jugaran un juego "Lo opuesto." (ya que Caleb y Josué dijeron lo opuesto de los otros espías) Todos formaran un circulo tomados de las manos, el maestro dará la instrucción "quiero que hagan y digan lo opuesto de lo que yo les voy a decir" el maestro entonces dará instrucciones como 'saltar adentro', todos los niños deberán decir "saltar afuera" y tomados de las manos todos saltar para atrás. Seguir con otras instrucciones como "saltar a la derecha."

Actividad 5.5 Números- Balaam	Num. 22-25 En estos capítulos nos relata la historia de Balaam. Balaam fue un profeta de Dios. Los maestros estudiaran sobre Balaam y le ensenaran sobre todo lo que este profeta hizo. Los maestros tendrán 2 rótulos uno dirá 'ADVERTENCIA' y el otro 'EJEMPLO' pondrán uno en una pared y el otro en otra pared. Luego los maestros leerán escenarios que hayan preparado de antemano en donde Dios nos puede advertir sobre cosas y otros donde nos dice que sigamos ese ejemplo. Los niños se moverán a la pared apropiada de acuerdo al escenario que lea el maestro.
Actividad 5.6 Deuteronomi 0	Deut. 5:1-21 Deuteronomio quiere decir Segunda Ley. La generación pasada de Israel había muerto en el desierto por lo tanto era importante repetir la ley a la nueva generación antes de entrar a la tierra prometida. Los maestros repasaran los 10 mandamientos con una actividad creativa que los maestros traerán.

Sunda y	Mond ay	Tuesda y	Wednes day	Thursd ay	Friday	Saturday
						1 actividad 1.1
2	3	4	5	6	7	8
Activid ad 1.2		Activida d 1.3		Activid ad 1.4	Activid ad 1.5	Actividad AM 1.6 Actividad PM 2.1
9	10	11	12	13	<u>14</u>	<u>15</u>
Activid ad 2.2		Activid ad 2.3		Activid ad 2.4	Activid ad 2.5	AM.Activi dad 2.6 PM.Activi dad 3.1
<u>16</u>	<u>17</u>	<u>18</u>	<u>19</u>	<u>20</u>	21	22
Activid ad 3.2		Activid ad 3.3		Activid ad 3.4	Activid ad 3.5	Actividad AM 3.6 Actividad PM 4.1
23	24	<u>25</u>	<u>26</u>	<u>27</u>	<u>28</u>	29 Actividad
Activid ad 4.2		Activid ad 4.3		Activid ad 4.4	Activid ad 4.5	AM 4.6 Actividad PM 5.1
30	31					
Activid ad 5.2						